



6000 Стара Загора, ул. „Сава Силов“ 69, п.к. 195, тел. 042/641004 директор,
тел. 042/631003 зам.-директор, тел. 042/629189 канцелария, тел. 042/622980 гл.счетоводител
e-mail: info-2400106@edu.mon.bg и 2400106@edu.mon.bg
Web site: www.soumgsz.info

Конспект по
Компютърно моделиране и информационни технологии
Клас: VI
Задължителна подготовка

I срок

ТЕМА 1: ОПЕРАЦИОННА СИСТЕМА И НОСИТЕЛИ НА ИНФОРМАЦИЯ

1. Основни единици за измерване на информация.
2. Операционна система.
3. Файлова структура на организация на данните.
4. Носители на информация и файлови формати

ТЕМА 2: КОМПЮТЪРНА ТЕКСТООБРАБОТКА

1. Въвеждане и редактиране на текст на български и чужд език.
2. Вмъкване и форматиране на графични изображения от библиотека и файл.
3. Търсене и замяна на текст. Търсене и получаване на помощна информация.
4. Форматиране на страница и отпечатване на текстов документ.

ТЕМА 3: ОБРАБОТКА НА ТАБЛИЧНИ ДАННИ

1. Създаване на таблица по модел с данни от различен тип. Формат на представяне на данните.
2. Формули за извършване на аритметични действия с въведени данни.
3. Функции: сумиране, средноаритметично, минимум и максимум.
4. Характеристики на оформлението на клетките и данните

II срок

ТЕМА 4: РАБОТА С ГРАФИЧНИ ИЗОБРАЖЕНИЯ

1. Основни файлови формати при създаване и обработка на изображения.
2. Въвеждане на изображение чрез скенер или цифров фотоапарат. Обработване и запазване на изображение.
3. Инструменти за промяна на графично изображение: ориентация, контраст, осветеност, разделителна способност.

ТЕМА 5: КОМПЮТЪРНА ПРЕЗЕНТАЦИЯ

1. Създаване на презентация по зададена съдържателна част. Форматиране на графични и текстови обекти.
2. Използване на звукови файлове и звукови ефекти. Анимационни ефекти и времетраене на слайд. Настройки на дизайна.

ТЕМА 6: ИНТЕРНЕТ И ИНТЕГРИРАНЕ НА ДЕЙНОСТИ.

1. Същност на глобалната мрежа интернет. Основни начини за достъп до интернет.
2. Средства за комуникация в реално време. Правила за сигурност на децата в интернет.
3. Търсене на материали по зададена тема на български и чужда език. Авторски права по отношение на информация, публикувана в интернет.

ТЕМА 7: КОМПЮТЪРНО МОДЕЛИРАНЕ

1. Език за програмиране Python.
2. Език за програмиране JavaScript.
3. Реализиране на линеен и разклонен алгоритъм.
4. Реализиране на цикличен алгоритъм.

Литература: Компютърно моделиране и информационни технологии за 6 клас, ИК „Домино“, автори: Иван Първанов, Людмил Бонев